

Design och användbarhet för interaktiva system

Design and Usability of Interactive Systems

Högskolepoäng: 7,5

Kurskod: 2IN030

Ansvarig institution: Informatik

Ämne: Informatik

Nivå: Grund

Betygsgrader: Väl godkänd, godkänd eller underkänd

Utbildningsområde: Samhällsvetenskapligt

Kursen kan ingå i det samhällsvetenskapliga programmet eller läsas som fristående kurs och ingå i annan kandidat- eller magisterexamen.

1. Beslut om fastställande

Kursen är inrättad av samhällsvetenskapliga fakultetsnämnden vid Umeå universitet. Kursplanen har fastställts av styrelsen för institutionen för informatik 2007-08-31 att gälla från 2007-09-03.

2. Innehåll

Kursen syftar till att ge dels kunskaper om metoder och tekniker som används vid utformning av interaktiva system, dels praktiska erfarenheter av hur de förvärvade kunskaperna kan tillämpas. Kursen fokuserar på människa-dator interaktion och olika aspekter av informationsteknikens användbarhet. Den behandlar vidare relationen mellan utformning av interaktiva system och användbarhet. Detta innefattar expert- och användartester som genomförs i syfte att upptäcka användbarhetsproblem. Dessa utgör sedan grunden för en diskussion av informationsteknikens utformning. Under kursen läggs speciell tonvikt på att diskutera relationen mellan interaktionsdesign och användbarhet samt användbarhetsbegreppets tillämpning.

3. Förväntade studieresultat

Efter avslutad kurs skall studenten kunna:

beskriva grundläggande metoder och tekniker som används vid utformning av interaktiva system,

redogöra för grunderna inom människa-dator interaktion och användbarhetsbegreppet, samt

diskutera relationen mellan utformning av interaktiva system och användbarhet.

4. Förkunskapskrav

För kursen gäller **grundläggande behörighet**. För dem som vill tillgodoräkna sig kursen som del i Informatik A, 30 högskolepoäng krävs dessutom standardbehörighet D4.1 eller motsvarande.

5. Undervisningens uppläggning

Undervisningen bedrivs företrädesvis i form av föreläsningar samt handledning i samband med självstudier och genomförande av obligatoriska datorlaborationer eller andra inlämningsuppgifter. Vissa undervisningsmoment kan vara obligatoriska. Undervisningen kan ges på engelska. Under kursen introduceras och tillhandahålls nödvändiga datortillämpningar vilka studenterna ska använda på egen hand. Viss handledning ges i samband med användning av dessa tillämpningar. Goda kunskaper i skriftlig framställning och

engelska är viktiga för att kunna tillgodogöra sig kursen.

Under kursen har studenterna tillgång dygnet runt till ett antal av institutionens datorsalar, med undantag för förekommande bokningar för andra kurser.

OBS! Kursen kommer i allmänhet att ges på engelska.

6. Examination

Examinationen sker normalt genom skriftliga prov och/eller datorlaborationer och andra former av inlämningsuppgifter. Som betyg ges väl godkänd, godkänd eller underkänd. För studerande som inte godkänns vid det ordinarie provtillfället anordnas normalt ytterligare ett provtillfälle i nära anslutning härtill. För den som ej är godkänd efter två provtillfällen, ges normalt möjlighet att delta i tre särskilda därpå följande uppsamlingstillfällen. En förutsättning för deltagande är att den studerande omregistrerar sig på aktuell kurs den termin provet anordnas. För provtillfällen därutöver erfordras särskild dispens av studievägledare eller studie- rektor.

Studerande som utan godkänt resultat har genomgått två prov för en kurs eller en del

av en kurs, har rätt att få en annan examinator utsedd, om inte särskilda skäl talar emot det. Begäran om byte av examinator handläggs av studierektor vid Institutionen för informatik.

7. Tillgodoräknande

Studierektor vid institutionen för informatik beslutar om tillgodoräknande på moment/kurs efter skriftlig ansökan. I ansökan ska anges vilket moment eller vilken kurs som ansökan avser. Bestyrkta kopior av kursbevis eller motsvarande, där det framgår lärosäte, tidpunkt, ämnestillhörighet, nivå, poängomfattning och betyg skall bifogas. Dessutom skall kursplan inklusive litteraturförteckning för de kurser som avses samt i förekommande fall uppsatsarbete bifogas.

8. Kurslitteratur

Preece, Jennifer, Rogers, Yvonne & Sharp, Helen (2002). *Interaction Design*. New York: John Wiley & Sons, Inc.

Artiklar, forskningsrapporter och utdrag ur tidskrifter och dylikt (tillhandahålls av institutionen).

